

NARVA LINNAVOLIKOGU

OTSUS

Narva

____.____. 2021. a nr ____

„Vana-Narva uus elu” projekti omafinantseeringu kinnitamine

1. ASJAOLUD JA MENETLUSE KÄIK

Narva Linna Arenduse ja Ökonoomika Ametiga valmistab ette projektitaotlust „Vana-Narva uus elu”, mida esitatakse Turismisektori tootearenduse toetuse programmi. Projekti toetuse taotlejaks on Narva Linna Arenduse ja Ökonoomika Amet. Taotluse projekti rahastamiseks tuleb esitada hiljemalt 05.01.2022. Programmi eesmärk on arendada Eesti turismitoodete rahvusvahelist konkurentsivõimet ning seeläbi taastada Eesti turismiteenuste ekspordi kasv COVID-19 kriisi eelsele tasemele.

„Vana-Narva uus elu“ projekti raames planeeritakse luua rekonstrueeritud Narva raekojas virtuaalse Vana-Narva ehk sõjaeelse Narva turismitoodet, mis kujutab endast liitreaalsuse (AR) ja virtuaalreaalsuse (VR) tehnoloogia sümbioosi.

Liitreaalsuse lahendus annab külalistele võimaluse tutvuda sõjaeelse Narvaga. Üheks peamiseks ekspositsiooni füüsiliseks objektiks on 3D prinditud Vana-Narva linna mudel, mis valmistatakse Vana-Narva pabermaketi alusel. Kasutades spetsiaalseid seadmeid saavad külalised erinevatel viisidel detailset infot nii sõjaeelsest linna elust tervikuna kui ka üksikute Narva hoonete ja objektide kohta. Sisu valmistatakse nii teksti, kui ka video, fotode ja audio kujul neljas keeles (eesti, vene, soome ja inglise keeles). Infot objektidest ja hoonetest pakutakse kolmemõõtmeliste mudelite kujul, mida saab keerata ja vaadata eri nurkade alt.

Virtuaalreaalsuse lahendusega pakutakse Rootsiaegses Narvas viibimise elamust. VR-prillidega külastajad leiavad end turuplatsil või 1700. aasta Põhjasõja lahingu keskelt või saavad olla tunnistajaks 1659. aasta suurele tulekahjule ja järgneva linna ülesehitamisele.

Virtuaalse Vana-Narva turismitootte pakkumiseks planeeritakse Narva raekojas kaks ruumi esimesel korrusel, mis oli mõeldud kasutamiseks turismiteenuse osutamise eesmärgiga.

Projekti raames on planeeritud järgmised tegevused:

- Virtuaalse Vana-Narva turismitootte terviklahenduse arendus, sh valitud objektide ajalooline uurimus, AR ja VR sisu arendus, graafilised lahendused ruumides.
- Seadmete (VR prillid ja tahvliarvutid) ja mööbli ost
- Turundustegevused Soome ja Vene turul, uue turismitootte alamlehe loomine www.visitnarva.ee lehe juurde

Projekti tulemusel pakutakse Narva linna külastajatele uut ja ainulaadset toodet, mida praeguseks keegi rohkem ei paku. Projekti tulemusena tagatakse kõigile külastajatele

võrdsed võimalused tutvuda turismitootega, sh liikumis-, nägemis- ja kuulmispuudega inimestele. Narva piirkonna külastatavus suureneb, piirkonda kaasatakse uusi sihtrühmasid, nt Soome karavanituriste.

Projekti eeldatav kogumaksumus on 265 000 eurot. Meetme toetus moodustab 70% abikõlblikest projekti kuludest. Seega linna omafinantseering peaks moodustama kuni 79 500 eurot (vähemalt 30% projekti abikõlblikust maksumusest). Projekti tegevused on planeeritud ellu viia 2022-2023 aastate jooksul.

Projekti „Vana-Narva uus elu“ eeldatav omafinantseerimise vajadus aastate kaupa on järgmine (*juhul, kui aasta lõpus jäävad kasutamata vahendid viiakse need üle järgmisesse aastasse*):

	2022	2023
Eeldatav eelarve	105000	160000
Omafinantseerimine	31 200	48 300

Projekt on vastavuses strateegiliste dokumentidega:

1. [Narva linna arengukavaga 2008-2024](#)

Strateegiline eesmärk 1.4: turismi arenguks on loodud tingimused

Tegevussuund 1.4.1: luua linna külaliste jaoks meeldiv turismiinfrastruktuur

Ülesanded: 1.4.1.3. turismiobjektide eksponeerimise tagamine ja turismiobjektidele juurdepääsu tagamine

Tegevus: Turismitoote „Vana Narva miniatuuris“ arendamine

Strateegiline eesmärk 2.1: linna kuvand on arendatud

Tegevussuund 2.1.1: tõhustada olemasolevaid ja töötada välja uued meetmed linna maine kujundamiseks ja informatsiooni paremaks levitamiseks

Ülesanded: 2.1.1.2. uute reklaamtoodete valmistamine

2. Ida-Viru maakonna arengustrateegia 2019–2030+tegevuskava aastateks 2019–2023

Eesmärk T1: Aastaks 2030+ on Ida-Virumaa Tallinna järel esimene turismisihtkoht Eestis.

Arengusuunad:

- Sihtkoha turundustegevuste pidev rakendamine, maakonna maine parandamine.
- Turismiettevõtjate maksimaalne kaasamine koostösse.
- Teenuste ja toodete arendamine

2. ÕIGUSLIKUD ALUSED

2.1. KOKS § 22 lg 1 punkti 8 alusel kuulub volikogu ainupädevusse laenude ja teiste varaliste kohustuste võtmine.

2.2. KOKS § 37¹ lg 2 sätestab, et arengukava on aluseks kohustuste võtmisel, investeeringute kavandamisel ning investeeringuteks toetuse taotlemisel varaliste kohustuste võtmisel.

3. OTSUS

- 3.1. Kinnitada projekti „Vana-Narva uus elu“ omafinantseeringuks kokku kuni 79 500 eurot.
- 3.2. Projekti positiivse rahastamisotsuse korral lubada Narva Linnavalitsusel võtta laenu omafinantseeringu katteks aastatel 2022 - 2023 kokku kuni 79 500 euro ulatuses.
- 3.3. Projekti omafinantseerimise summad aastate lõikes kajastada Narva linna arengukavas.
- 3.4. Projekti teostajaks määrata koos kõigi taotleja õiguste ja kohustustega Narva Linna Arenduse ja Ökonoomika Amet (registrikood 75029524).

4. RAKENDUSSÄTTED

- 4.1. Narva Linnavolikogu otsus jõustub seadusega sätestatud korras.
- 4.2. Käesolevat otsust võib vaidlustada Tartu Halduskohtu Jõhvi kohtumajas 30 päeva jooksul otsuse teatavakstegemisest.

Katri Raik
Linnavolikogu esimees